





Key Features

Outline



Dalimi is a musical animated series following a sweet 5-year-old girl named Dalimi and her happy every-days with family & friends.



Target : Girls (2~5 yrs)

Duration: 11min x 26eps

Format: 3D FULL HD CGI

Premiere: April 8th, 2021 on KBS

Producer: SUNWOO & COMPANY, TOYTRON

Key Feature 1

Global Studio





The show is produced by Sunwoo & Company, an established Independent animation studio renowned as the creator & producer of the NETFLIX Original Animated Series,

Treehouse Detectives.





Sunwoo Production (1974)

Sunwoo Animation (1989)

<Treehouse Detectives> (2018)

Key Feature 2

Original Toy





Animated series *DoReMi Dalimi* is based on the famous 'Dalimi' toy lines that have been dominating the Korean market as one of the top 3 big-doll brands. Launched in 2006 by Toytron, a major toy company in Korea, 'Dalimi' has since been loved for its educational value and high quality premium products.





Key Feature 3

Musical Professionals

To create a true musical experience, **professionals** from the musical field such as music directors, composers and choreographers have joined the production effort. They will closely cooperate with the animation staff to **create all musical elements** including episodic musical scores, lyrics, main themes, underscores, etc.













































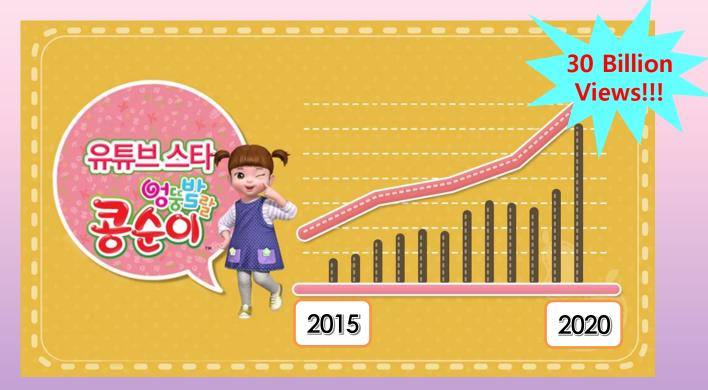






Key Feature 4 Success & Experience

Sunwoo has the expertise of developing girl's doll brands into animated content, acquired through creating the <Kongsuni> series, the No.1 girl preschool IP in Korea based on the 'Kongsuni' doll franchise. Moreover, Sunwoo accumulated extensive business know-how on promoting preschool girl IPs while acting as Kongsuni's licensing agent. These experiences will play a big role in developing Dalimi into a global brand.



You Tube over 3 Billion Views & 5 Million Subscribers!!!



Character & Story



Character - Main

Dalimi ---

An adorable **5-year-old** girl, sensitive and full of imagination.

Always shows **interest** towards others (humans, animals, and even objects) and **loves to connect**.

Stays true to her **feelings** and actively expresses her **emotions** – when she's happy, she just has to express it out!

Always **brightens up** the mood and makes people around her **smile**. In effect, she draws attention and is **liked by everyone**, wherever she goes.

Enjoys talking and isn't afraid to ask questions, because at all times she wants to 'understand' others. She truly is the 'Queen of Communication'.

Considerate of others and has a **sense of responsibility**. She takes good care of
her sister Dalkong when her parents are
busy, although she **gets stressed out**from time to time!

Character - Family

Dalkong

Mom

Works at an architecture firm.

Skilled with her hands and is a 'handywoman'. She even DIY repairs their home.

Her job is **project-based** so sometimes she can stop by Dad's bakery or come home early for her kids. And when a project's done, she can rest at home even on weekdays.

Cool, Professional, Smart, Free-hearted.

A lady all women would admire.



Dalimi's **younger** sister.

Can walk and talk (limited vocabulary), but in the midst of "terrible twos" so often wreaks havoc.

Has **high self-esteem** and is a bit **insistent** but listens to Dalimi well.

Dad

An **owner-baker** of a custom cake shop.

Very **sociable** and mingles well with everyone.

Affectionate and sensitive.

Always takes extra care of his daughters and reacts well to their detailed emotions.

Creative, Precise, Detailed, Soulful, Artistic.

Character - Friends

Bright, cheerful, and LOVES to have fun! Everyday is the best day for Sunny!

A girl with unique outlooks, including a big fluffy one-sided braid hair, mismatching shoes, and fashionable tights, all showing her lively and carefree personality!

Very athletic and excels in sports and dance.

Sunny **adores her mom**, a vivacious hairdresser, and the two are as close as friends. Dalimi's best friends are Sunny and Byori, both her age (5 years old).

Though Dalimi's interest may disagree with her friends', she makes effort to <u>embrace differences</u> and <u>understand</u> their individual personalities, creating the **fun** that bonds them together.

The three characters are very <u>DISTINCTIVE</u> in their styles. For example, when it comes to drawing, Dalimi draws cute and pretty pictures. Meanwhile, Sunny's is totally abstract, painted instinctively in a blink of a second. And Byori's is very detailed, meticulously drawn starting from the little parts and accumulated up to completion, contrary to how people normally draw from large to small.



Bookworm boy who dreams to become a scientist. Loves cars and robots.

Wears **glasses** and often uses the word "You know I read it from a book that-"

Has a lot of curiosity and always asks himself 'Why?'. And when something comes into his radar, he easily forgets everything else.

A bid timid compared to the other two in the gang, but Dalimi takes care of this very well.

He comes from a **common family** with an office working dad and housewife mom.

Character - Others



- Dalimi's maternal grandfather. Lives in an apartment nearby Dalimi's neighborhood.
- Looks after the Dal sisters when their parents are busy at work, especially when they go to and come from the daycare center.
- A guitarist, passionate and full of emotion.



- Dalimi's family has a puppy named 'Milky'.
- He was originally an abandoned dog, but the family decided to adopt him.

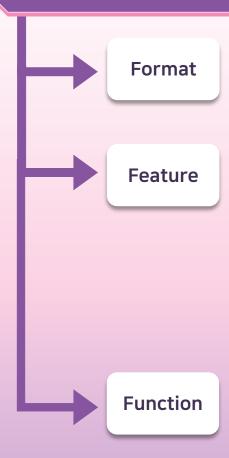


- Choco is a **stray cat** that was born in Dalimi's house.
- She doesn't live there, but seems to find the place very comfortable so quite often pays a visit.





Musical Elements



- Each 11-minute episode has two (or one, depending on the story) musical sequences. There is no preset template for the musical scenes regarding its overall duration or timing of appearance. The key point is to make it feel 'natural'. But due to episode running time, the musical scenes will be limited to within 1~2 minutes.
- There will be extreme contrasts between musical and non-musical scenes. The non-musical ones will be realistic daily life anyone can relate to, whereas the musical ones will be full of magic and fantasy beyond one's imagination. When Dalimi starts to sing, events you can only DREAM OF start to happen, like other characters, animals, props, and even backgrounds singing, dancing, flying around, etc. alongside Dalimi, and providing chorus for the song. Of course, when the song ends, everything instantly returns back to normal, as if nothing has happened.
- Visual contrast between musical and non-musical scenes will also be apparent. Non-musical will be calm and steady, shown from slow paced cameras, whereas musical will be flashy and stylish using various camera and editing techniques.
- The fantasy scenes will be fully imaginative but within boundaries viewers would find reasonable.
- Musical scenes appear on **key narrative moments** when Dalimi tries to solve problems, emotions (happy, sad, gloomy,…) run high, conflict ensues/settles, etc. These 'song moments' are also triggered when the story has speed forward, or even sometimes 'jump up' (i.e. the story doesn't make total sense but is glued together through a musical sequence).
- Musical scenes are not just for fun. They **allow Dalimi to achieve what she wants**, and eventually **move the story forward**. For example, help Dalimi find what she's searching for, resolve/overcome/sublimate her sad feelings, etc.
- But to prevent musical scenes being used as a 'magic wand', and disrupt the overall reality of the show, **Dalimi will be limited in** what she can acquire during the fantasy sequence. For example, if she has a problem, she will find a clue or a hint to the solution, rather than having it solved completely.

Images















Images



















Brand & Producers



Dalimi

My Friend Dalimi Premium Role-Play Toy





Handmade and Well-being for Kids.

Dalimi is made with natural cotton that Feels extra soft. Kids feel extra comforts when they hug Dalimi.!



With unique features of therapeutic colors and its cute details, Dalimi helps kids to Improve various aspects of development.

*Target age : 2yr ~ 5yr



Magazine

ANGE

600,000/Month Copies Sold Korea's #1 Nursery Magazine

Distributed to 1,500 Hospitals & 400 Postnatal Care Centers



토이트론 달님이와 함께

아이들의 성장과점에서 가장 기본적이면서도 중요한, 역합능이. 역합높이는 단순히 엄마의 행동을 모방하는 것이 아닌. 높이를 통해 인지않대, 사회성을 기를 수 있는 활용이다. 우리아이의 밤당을 도와주는 좋은 역합들이 브랜드 모이트폰 달님이를 추천한다.

銀料 型列放送 03-3471-1454, www.ho/ton.co.kr

- ✓ 순연으로 만들어진 당님이 때작인함
- √ 이중이감처리, 용문한 소재
- ✓ 집다메리티, 파스템은 달남이 되면도킬라

우리 아이 첫 역할놀이는 달님이 좋은 습관을 길러주는 바른 역할놀이 달님이

01, 순연으로 만들어진 답남이 대학인함 어리부터 얼굴까지 순천으로 만들어만 당남이는 일과 물차일 만으면 다른하고 아이 지부처럼 안시면

AGE THE THY ARREST MISSESS CHARGE SHOP AT COMMS REAL SECTION

03, 고용점, 목스템본의 보면도 집다, 본문한 소재 BET ARIANE SE YERRIE SEN NURS DON'S DEDAVIO, AN MUS MASSIS NO DE MA REA SOM DOS OUTS 도움을 주고 제품의 고급스적으로 동안됩니다.

02, 부모님의 사랑을 느낄 수 있는 세심한 구성 拉合剂 發展者 双松树色 铀107 0元1. 阿敦铀印度 各相 기메리 사원을 느낄 수 있도록 서상에게 구성하겠습니다. 당님이 주변들이는 시작과 의지, 당님이 인형이 함께 구성되어 성을 차리의 가족을 받는 요건하는 다해, 밤이지 사람들 지연소원에 느낌 수 있습니다.

04. 프랜디하고 재미있는 높이오소 인적선, 오전, 그림, 주시가 등 요즘 취망에서 볼 수

있는 구성, 최소원식 세이있는 높이오스, 살에 주었네서 등등 수 있는 리일한 사용되죠 함께 싫습니지 않고 끊시간 용이에 집중하여 세이있는 역할들이를 할 수 있습니다.









우리아이 최고의 주방놀이 달님이 프리미엄 주방놀이

태어나서 한번쯤은 만나게 되는 역항놀이 장난감 그 중 가장 기본적인 역할놀이 장난감은 주방놀이! 트랜드에 민감하거나 엄마들의 욕심이 아닌 실제 놀이하는 아이들의 눈높이에서 엄마들의 구전광고로 더 인기 있는 대한민국 대표 주방놀이, 달님이 프리미엄 주방놀이의 인기비결을 요목조목 살펴보자.



01. 통합적 사고력을 키워주는 품코스 놀이과정으로 02. 코너코너마다 재미있는 상상력이 가득해요. 구성되었어요. 사고력 UPI 통합력 UPI 말랑말랑 상상력 UPI 비수비수해 보인다고요?

달님이 주방놀이는 요리하는 과정에만 그치는 놀이가 아닌 아이들이 자연스럽게 요리 하는 목적으로 식탁과 의자 그리고 순면인형 달님이를 같이 구성하여 행위중심의 역활놀이에 국한되지 않고, 상차리는 불코스로 늘이할 수 있도록 제작되었습니다

보다 구체적인 상황설정을 하며 아이들이 요리를 하고 달날이인형과 대화하고 하는 일련의 놀이과정을 통해 통합적 사고력을 키울 수 있습니다.

단순히 엄마의 행위를 모방하는 놀이가 아닌 엄마가 나에게 맛있는 요리를 해주는 마음처럼 아이들이 달님이 인형을 식탁의자에 앉혀놓고 달님이를 위해 맛있는 요리를 해주는 놀이과정을 통해 엄마의 사랑을 배울 수 있습니다. 아이는 자연스럽게 사랑지수 UP! 감성지수 UP!

쥬서기, 그월, 오본 등 각 주방놀이 도구마다 재미있는 사유도와 불빛은 물론 식탁과 의자 소리나는 소금통 후추통에 이르기까지 각각의 코너코너마다 아이의 눈높이에 맞춰 세심한 부분까지 아이들의 상상력을 다극하는 놀이요소가 가득합니다. 달님이 프리미엄 플코스 주방놀이와 함께 놀이하는

동안 아이의 상상력은 말랑말랑, 정서적 안정감 및

03, 요리하는 놀이과정을 통해 엄마의 사랑을 배워요. 04, 달님이 만의 칼라 테라피로 정서적 안정감을 느껴요. 사랑지수 UP! 감성지수 UP! 정서적 안정감 UP! 남아용, 여아용 구분이 없는 핑크, 블루, 그린, 엘로우 칼라를

사용하여 장시간 놀이에도 쉽게 실증나지 않으며 놀면 놀수록 정서적 안정감을 느낄 수 있도록 칼라를 배치하여 여아는 물론 남아유아들의 꾸준한 사랑을 받고 있습니다.



"남자아이는 달님이 인형 좋아하면 안 되나요?"

지금, 젠더리스 육아의 시대

남녀평등을 넘어 성 고정관념을 극복하지는 목소리가 사회 곳곳에서 나오고 있다. 아이 키우는 요즘 부모 사이에서도 젠더 문제는 핫하다. 알아채지 못한 사이에 성 고정관념이 곳곳에 만연해 있기 때문이다. 성별에 따른 차이는 인정해야 하지만 사회적, 문화적 관습에 의한 치별은 사리져야 한다.

아이들이 자신의 잠재력을 무한히 키워나갈 수 있도록, 지금 젠더리스 육아를 실천할 때다



여자와 남자, 다르지만 같다 남자와 여자를 구분하는 이유로 대부분의 사람들은 신체적 차이

를 든다 생물한적으로 다르기 때문에 남자와 이자는 다르다는 것, 하지만 〈핑크와 블루를 넘어서〉의 저지이자 발달심리학자인 메틴분석을 확인하는 결과 남녀 차이가 거의 얼다고 한다. 특히 남지와 여자가 다르다고 생각하는 영역인 감정 언어, 수학 능력 등에서 상발에 따른 차이가 매우 '적다는 것이다. 여자가 남자보 다 수학을 못하고 언어를 잘한다는 말은 거의 정설로 굳혀졌지 마 제어 사실입까?

2005년에서 2007년까지 실시된 전미 수학 표준 시험을 분석한 결과 수학 점수에서 남녀 차이는 전혀 없었다. 언어능력은 어떨 까? 캘리포니어대학교의 취별 리퍼 박사가 아이들의 말하기에 관한 46건의 연구를 메타분석한 결과 유일한 성별의 차이는 만 1~3세 이이들에게서만 발견되며 만 3~13세 연맹대에서는 차 이가 전혀 없었다고 한다. 물론 차이가 존재하는 부분도 있다. 남 지어이와 여자이이의 뒤 크기나 두뒤 빛당 시기 등은 조금씩 다 르다, 하지만 이러한 차이는 지리면서 서서히 시리진다. 남지와 대외 교육 경험이다. 성범이 따라 다른 기대처와 역할을 부여하 고 아이들은 거기에 맞춰 스스로의 가능성을 제하하다. 크리스티 아 스피어스 브라운은 성별의 차이는 사람들의 카나 머리 색이

보다들이 가장 하기 설은 심스는 HE QUIT 나고만나 꼭 뛰시하기 나 용지 말이야 할 이유는 없다. 여자라서 양전해야 하는 별도 없다. 성 고정관님에 박힌 말들은 아이의 성향을 전혀 고려하지 않고 행동 을 제한하여 자음성을 억누른다. 부모의 말 한 마디는 아이의 인생을 좌우활 정도로 큰 힘을 가지고 있다. 평소 이이에게 무의식적으로 '난 지답게 "여성스럽게"라는 말을 쓰고 있지 않은지 들이켜보자

1 "나는 여자애니마~" "남자는 이태야 돼" 등 성 고정관념이 당긴 말을 한다

일상에서 실수하기 쉬운 어른들의 성차별

여자아이는 인형, 남자아이는 로봇만 사 준다 장난감 매장을 조금만 주의 경계 살펴보면 인형과 소꿉들이 로봇과 블록 등은 서로 다른 간에 보유돼 있다는 걸 알 수 있다. 인행 소급 높이 같은 온통 분홍세으로 취임이 있으며 이와 반대로 로봇 등이 있 는 건은 피란색 검은색 등으로 되어 있다. 이렇게 간이 나눠져 있는 것처럼 부모들도 이자이이에게는 인형을, 남자이이에게는 로봇만 사 주는 경우가 많다. 여자이이도 활동적인 높이를 즐기고 남자이이라 도 소급들이를 좋아할 수 있다. 부모가 먼저 그 기회를 없어지 말자. 아이에게 다양한 장난감을 고를 수 있는 선택권을 준다.

당하는 살림, 아빠는 바깥일, 가정 내성 역할 이 확일화돼 있다

이이의 성 관념이 고쟁되는 이유는 비로 엄마 이빠의 역할에서 찾아 로 다른 일을 한다고 인식을 심어주기 쉽다. 최근에는 이뻐들의 목이 참여, 위칭많의 비율이 늘었지만 여전히 바뀌지 않는 부분들도 존재 한다. 최근 후 당연하다는 듯이 엄마는 주방으로, 이빠는 거실로 향하

4 무심호 던지는 외모 평가

단순히 상대의 외모를 비하하는 걸 때나 외모를 칭찬하거나 평가하 일도 아이에게 잘못된 고정관념을 심어줄 수 있다. 무엇보다 외모 를 평가하는 일은 이어들에게 외모지상주

의를 부추기며 지나치게 외모에 집착하 게 만들 수 있다 예쁘다는 말을 자주 등 고 지한 여자아이, 잘생겼다는 말을 돌 고 지만 남자아이는 자신도 모르게 미의 기준에 고정관념이 생기고 타인의 외모 를 쉽게 비하하고 평가하게 된다. 지나가 는 아이를 볼 때 TV 속 언예인을 볼 때 무 심코 나오는 외모 평가에 주의하고 아이에 게 아름다움이란 겉모습이 전부가 아니라는

Commercials



Dalimi Refrigerator Commercial

Over 17M Views at YouTube









Multiple Commercials at FTA/PayTV Channels (EBS, JTBC, Disney Channel, etc.)





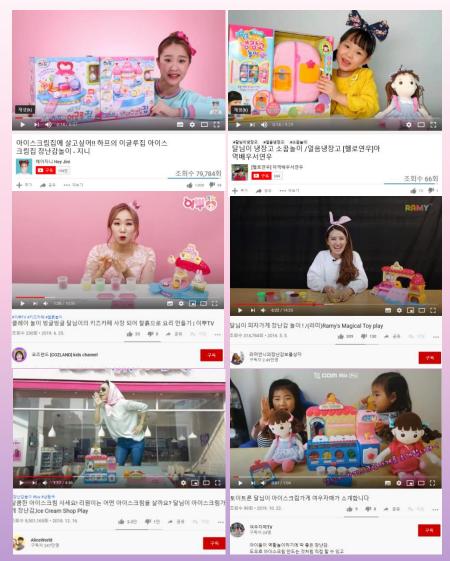


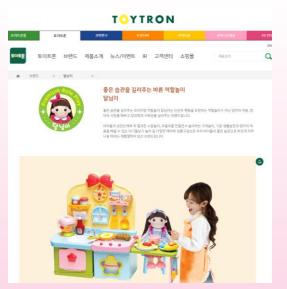






On-line









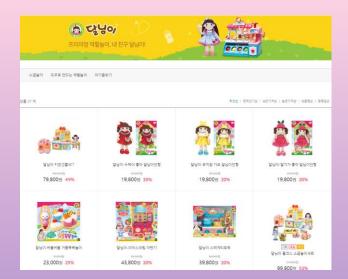
Website

Social Network

Blogs



Online Shopping



Official Online Mall

Overseas

- Sold in shops and malls at 8 Countries
- Best Sold Toy at Toys"R"Us China (Dalimi Refrigerator, Preschool Category)



























Dalimi Products Line Up



New 18~24 SKU in 2021

Role Play (12 SKU)





Princess Cosmetics Bag (June, 2021)



Ambulance Hospital (July, 2021)



Melody Tent (August, 2021)



BBQ Camping (August, 2021)

Play-dough Role Play (5 SKU)











DalDal Bakery (May, 2021)

Affection Dolls (12 SKU)





Plush (2 SKU) PVC (2 SKU) (July, 2021)



Moon Rabbit (Plush) (July, 2021)



Milky **Action Plush** (October, 2021)



Milky, Choco (Bag Ver.) **Action Plush** (October, 2021)

Educational Toys (5 SKU)



Future Book Learning Korean (November, 2021)



Yummy YumYum Learning to Eat (November, 2021)



Musical **Projector** (November, 2021)



Verbal **Sound Book** (November, 2021)



Speaking & Singing Moon Rabbit (November, 2021)

About SUNWOO















Yobi (2007)

Mix Master Series (2005, 2010)

Kongsuni (2014)

Treehouse Detectives (2018)

Princess
(In Development)

D-Force (In Development)

Sunwoo & Company is one of the most recognized FAMILY ENTERTAINMENT companies in Korea.

Tracing its roots back to 1974, Sunwoo is a global animation producer striving to create and distribute great stories to children and their family. The company's strong production ability is backed-up by powerful business departments, providing experience and expertise to build attractive family entertainment brands for worldwide viewers. They are well known for their Netflix Original TV series Treehouse Detectives, which is being serviced to worldwide viewers in 190 countries since June 8th, 2018.

Check it Out

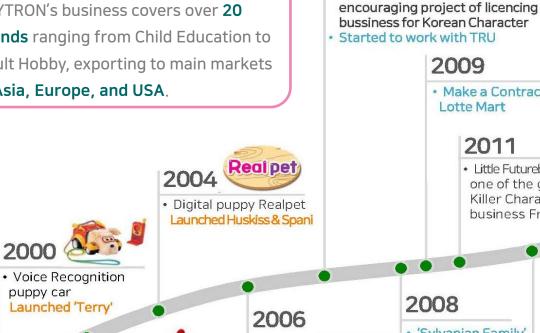
- A top tier player in the Korea animation industry
- Deep understanding of the **global** animation market
- Experienced great success in the kids & family genre

About TOYTRON

- Established in 1999, **Toytron** strives to make quality toys for children's creative and emotional development.
- TOYTRON's business covers over 20 brands ranging from Child Education to Adult Hobby, exporting to main markets in Asia, Europe, and USA.

2003

as ODM.



· Launched Premium Role play brand 'Dalnimi'

2007

· Designated Development of

'Touch&Sound book" from KOCCA.

2009

Lotte Mart

· Make a Contract with

Little Futurebook became

business From KOCCA

one of the goods for

Killer Character

2011

- Got S09001
- Teaching aid foe English · Got the certification "Chapi' exported in Japan of Venture corp

2008

- · 'Sylvanian Family' Official Importer
- Got INNO-BIZ Launched
- Future Book, digital education system









- MSIT.the organization managing development the platform of experiencing Smart Toy Service
- Launched the character toy Brand, Harp
- Launched the Little futurebook Pororo-pen
- Designated Good company for good job by KODIT

2016

- · Got MAIN-BIZ
- Established Design Lab
- Got the Patent about Smart toy service system

2018

· Made a contraction For Chinese Market Export 2 kinds of

Realpet goods

2019 Winner of the 5th Toy Awards

2020

- 'Dalimi Fridge' Becomes the Top Selling Single Toy Item at Toys"R"Us China
- Mini Force 'Super Dino Power' Launched

Winner of the

SBA Award for

6th Toy Awards

'Harp the Baby Seal'

· GIMC Award for 'Coding Pet Milky'

2017

- in Japan Aim for \$1 Mexport
- Launched Codingpet(Smart Coding Toy)
- · Started to work with Home Plus
- · Exported in the market of Taiwan, Chinese, H.K. Singpore.
- · Pororo-pen was designated Global Premium living goods by KIDP
- Certificated the Best Taxpayer by the Prime Minister.

· Got the Authentication of the Laboratory for Creative development 2013

- Started to work with Costco
- · Started to work with E-mart

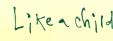
2015

- Got the Patent about Reading book system for Study
- · 'i3D telescope' was gotten the support as sponser project of

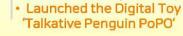
2012 developing Great Korean character product

- Got the support for the development of 'Speaking Dinosaur Tent' from KOCCA
- Launched 'Little Futurebook Cocomong pen' and so on
- Got the Patent about Digital reading book system.









· Established Toytron Co., Ltd







Thank You



Inquiry: Steve Cho (steve@sunwoo.com)