

Little Dolphins

Boto & Bao



Concept

Dong-Dong Seong yang tinggal bersama dan bergerak mengikuti aliran laut.

Teman-teman Dong-Dong Seong menerpa ombak dipimpin Dr. Kura-kura dan melindungi serta menjaga laut dari komplotan Rojo yang ingin merampasnya.

Dr. Jenius yang datang dari sungai Amazon 'Boto Paus Pink',
Ratu petualangan yang datang dari sungai Jang china 'Bao Lumba-Lumba Emas',
Don Quixote berani dari kutub utara 'Monodon Lumba-Lumba Unicorn',
Soprano laut dari kutub utara 'Beluga Lumba-Lumba Putih',
Koki dari Samudera Pasifik 'Yawn Paus Besi'

Yuk kita telusuri pengetahuan ajaib yang tersembunyi di dalam laut yang tak kita ketahui dan cerita petualangan banyak dan seru yang terbentang di dalam laut.

*"Dong-Dong~ Bukalah pintu Dong-Dong~"
"Teman-teman main yuk~!"*



■ Si Lumba-Lumba Cilik, Boto dan Bao (Little Dolphins, Boto and Bao)



Animasi TV

- Animasi Korea-Cina
- Total 130 episode season (5)

Konten Pintar

- Konten interaktif Boto
- Aplikasi AR Boto
- Aplikasi game belajar Boto

Bisnis Ruang

- Kids cafe Boto
- Aquarium
- Kit interior Boto

Bisnis Pendidikan

- Musical Inggris Boto
- Piano ajaib Boto
- Coding lala Boto

Produk Berbentuk Karakter

- Mainan
- Produk keseharian
- Produk musiman
- Penginapan
- Minuman

Pengenalan Konten

1. Animasi TV < Boto and Bao > : Total 130 episode (season 5)



BOTO

the Pink Dolphin

(Boto and Bao)

Season 1
(Sedang Disiarkan)

Episode : 20 Ep.
Waktu : 11 Menit
Target : Umur 4-6
Disiarkan di Animax Korea
Disiarkan di CCTV Cina
Kontrak dengan True Vision Thailand

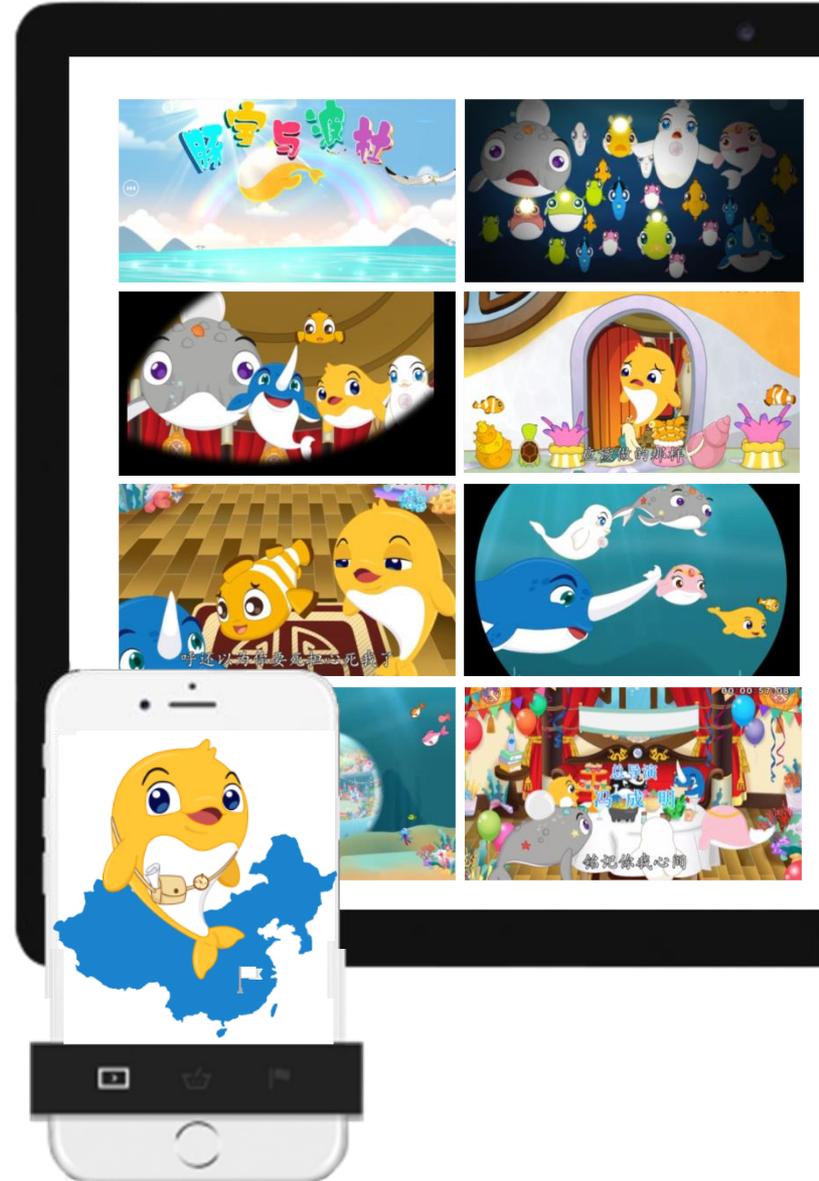
Season 2
(Sedang Disiarkan)

Episode : 26 Ep
Waktu : 11 Menit
Target : Umur 4-6
Disiarkan di Animax Korea
Disiarkan di CCTV Cina

Season 3
(Selesai Produksi)

Episode : 26 Ep
Waktu : 11 Menit
Target : Umur 4-6
Disiarkan di Animax Korea
Disiarkan di CCTV Cina

- Season 4 (26 episode) telah selesai diproduksi.
- Target selesai hingga season 5 total 130 Ep di tahun 2021
- Project finance animasi bioskop tahun 2021
- Keunggulan animasi Boto
 - ① Menjadi karakter healing bagi anak-anak dan mamahnya dengan bentuk bulat menggemaskan
 - ② Penyediaan info dalam laut ajaib per episode : Format Ensiklopedia
 - ③ Mengandung pesan pelajaran bahwa semua teman dari dalam laut adalah sebuah harta bagi semua anak kita



Character Story

Si cerdas Boto yang selalu ingin tahu tentang ekosistem laut dan kehidupannya. Banyak yang ia ketahui dan ia selalu hidup memegang buku ensiklopedia. Menceritakan cerita ajaib dari dalam laut ke teman-temannya.

“(Di dalam desa dasar laut) ada si kecil batu karang, rumput laut, kastanye laut, semuanya berharga,”
“Dr. Kura-kura, aku ingin tahu!”



Character Basic Form



Character Story

Laut adalah ruang penuh keseruan bagi Bao.
Gua bawah laut, tebing lahar, kapal harta karun tua...
Hari ini berpetualang membawa tas dan peta petualang.
Bao adalah teman yang selalu positif dan perhatian.

“Yuk pergi berpetualang!”
“Kamu memang teman yang baik!”
“Anak-anak yuk main~”



Character Basic Form



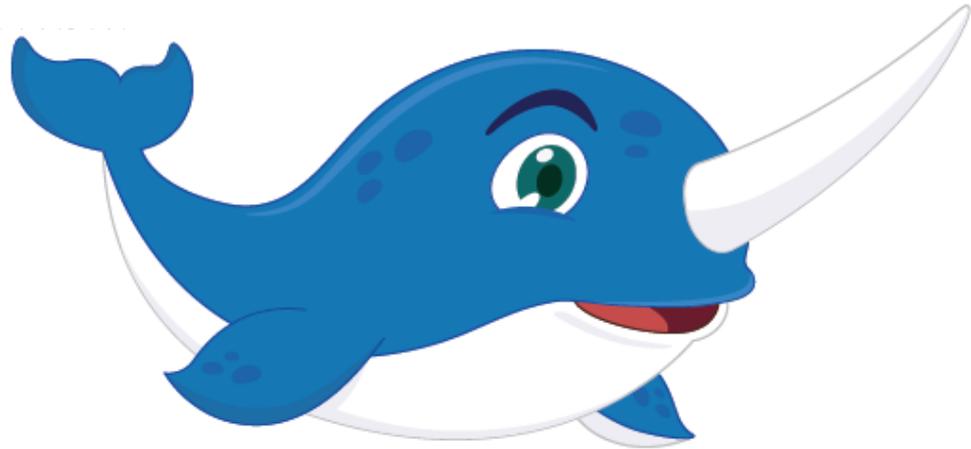
Character Story

Monodon, lumba-lumba unicorn yang punya tanduk keren. Penuh keberanian dan kepercayaan diri, Kadang gegabah seperti Don Quixote. karena sifat yang nekat kadang membuat masalah, Meski kadang menyakiti temannya dengan kata-kata terlalu jujur tidak bisa melihat teman susah, tidak bisa diam akan suatu pelanggaran.

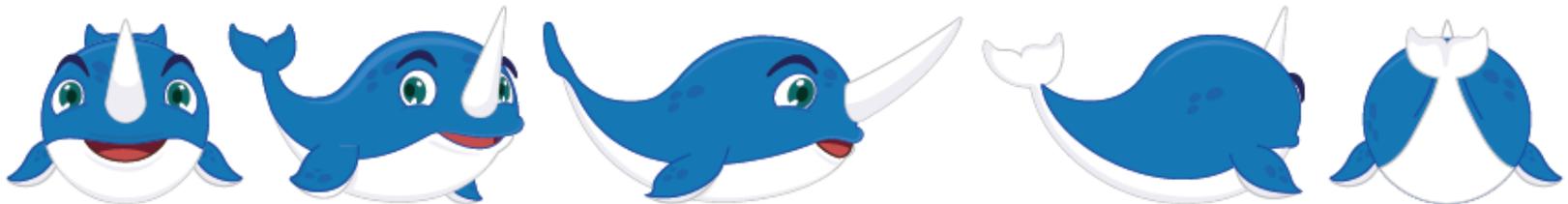
“Rojo, tidak akan berhenti!”

“Akan kulakukan!”

“Serang!”



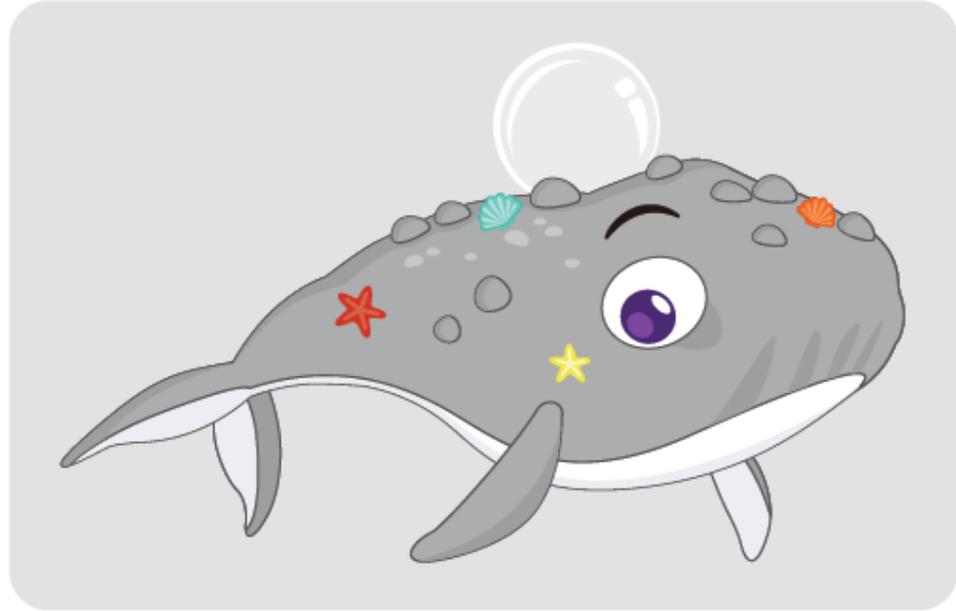
Character Basic Form



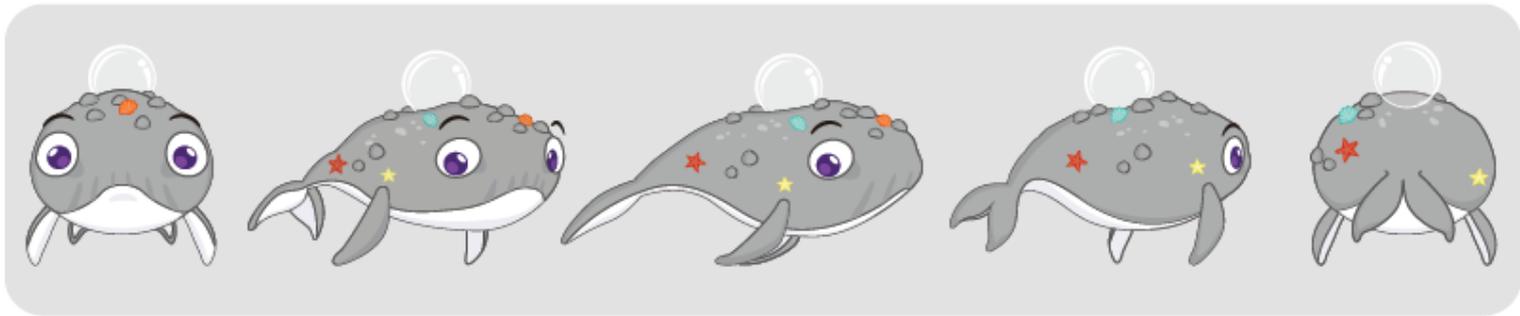
Character Story

Yawn, teman yang membantu temannya yang keras bagaikan batu. biar lambat, antara ada dan tiada jika ada temannya yang kesusahan ia muncul dimanapun kadang memakai gelembung udara, suka memasak untuk teman mie goreng rumput laut, nasi goreng grill sup rumput laut, dsb.

'Dor~ (bunyi gelembung udara pecah)
'(pelan-pelan) Teri~Ma~Kasih~'



Character Basic Form



Character Story

Beluga, tidak hanya punya suara indah yang disebut-sebut Canaria laut namun juga rupa yang menawan. sifat lugu seperti parasnya yang putih kadang membuat hati temannya luluh karena pesonanya yang indah.

“Aduh, kenapa cantik sekali!”

“Cantiknya~”

“♪ Dong-Dong~ Bukalah pintu Dong-Dong! ♪”



Character Basic Form



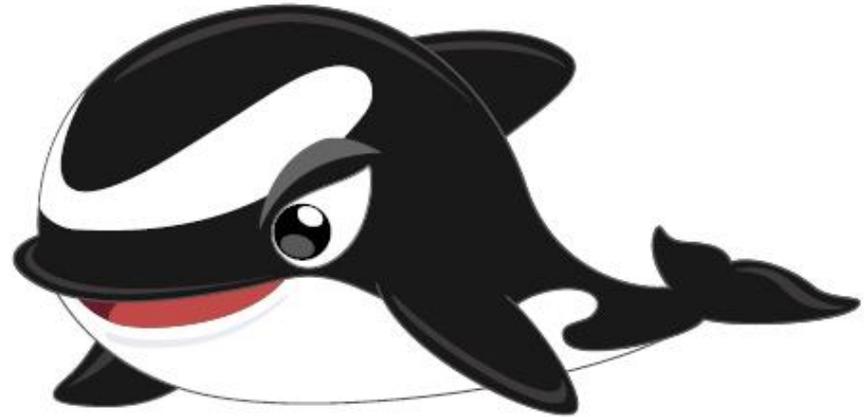
Character Story

Orca, si nakal yang kuat dari kutub selatan beda dengan parasnya yang penakut saat masih kecil, oleh karenanya ada memori tidak baik tentang kutub selatan.

Tidak bisa akrab dengan teman lainnya, meski sering usil ke teman lainnya, ia sebenarnya ingin bermain dengan yang lain ingin mendapat perhatian.

“(Orca ke kawanan) Diam!”

“(Orca ke kawanan) Ikut aku!”



Character Basic Form



Character Story

Rojo gurita raksasa dari laut dalam yang ingin menguasai laut dan menghancurkan Dong-Dong Seong ia adalah pesaing sejak masa muda peneliti Dr. Kura-Kura.

Jika Dr. Kura-Kura fokus pada 'clean energy, energi kehidupan', maka Rojo kebanyakan menggunakan 'energi penghancur, dan energi nuklir'.

Menikmati musik organ pipa saat sedang sendirian. Iri dengan bakat musik Beluga, menyanyi sambil bermain organ sangat terpujau jika melihatnya.

"Hei! Tunggu kami Dong-Dong seong!"
"Tidak akan kubiarkan!"



Character Basic Form



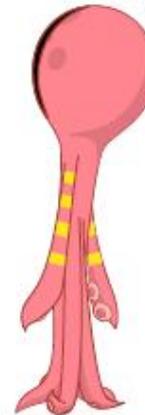
Character Story

Tadinya bawahan Rojo, tapi mengintai Dong-Dong Seong la tinggal di Dong-Dong Seong karena terpesona dengan Dr. Kura-Kura dan Dong-Dong Seongnya. bingung dengan 'diri'nya karena sering berubah-ubah, mendapatkan keahlian 'berubah' dari Dr. Kura-Kura diiringi dengan akting yang baik main drama solo dan suka menghibur teman.

“Berubah~!”

“Jreng-jreng~!”

Character Basic Form



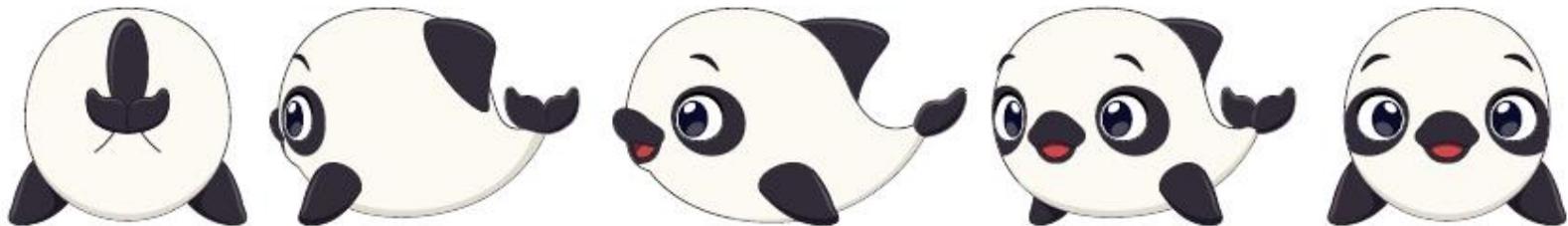
Character Story

Panda laut yang hanya tinggal di Meksiko, Coach lumba-lumba Vaquita. karena menyukai bambu rumput laut bagaikan beruang panda, selalu membawa bambu rumput laut di tasnya. kecil dan penakut. membulat seperti bola jika merasa ketakutan terlihat seperti bola sepak.

“Bambu rumput laut yang enak~”
“Wah~ Hangat~”



Character Basic Form



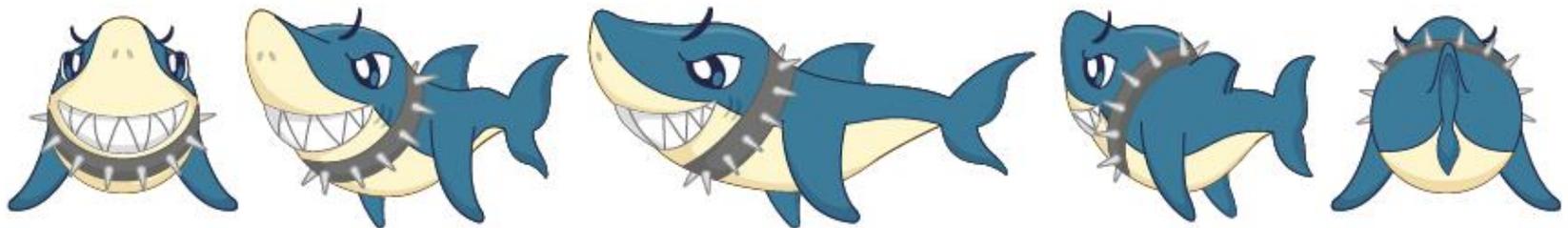
Character Story

Shark & Hammer, Bawahan Rojo.
Shark tidak terkendali jika lihat harta karun yang mengkilau.
Ia mengkhianati Rojo jika ada harta karun.
Hammer yang sedikit kurang sangat patuh jika Shark sudah berkata.

“Harta karun~ Harta Karun~”



Character Basic Form



Character Story

Shark & Hammer, Bawahan Rojo.
Shark tidak terkendali jika lihat
harta karun yang mengkilau.
Ia mengkhianati Rojo jika ada harta karun.
Hammer yang sedikit kurang sangat patuh
jika Shark sudah berkata

“Ketua Shark~ Aku lapar!”



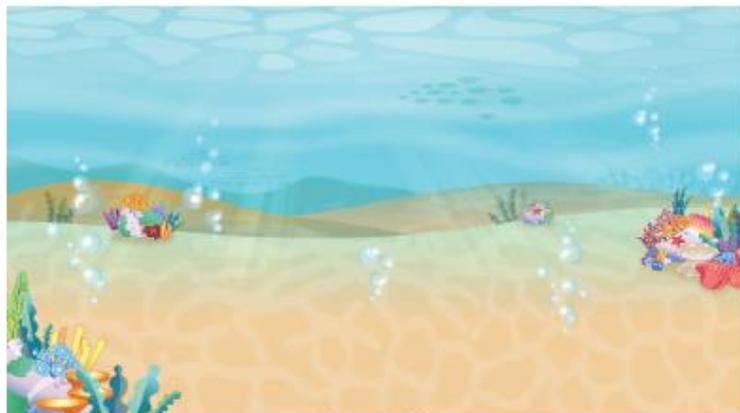
Character Basic Form



Characters Background Image



Background_021



Background_022



Background_023



Background_024

Characters Background Image



Background_025



Background_026



Background_027



Background_028

Characters Background Image



Background_025



Background_026



Background_027



Background_028

Characters Background Image



Background_061



Background_061



Background_061



Background_062

2. Bisnis Pendidikan : bermanfaat untuk anak-anak, dan ingin membuat sebuah karakter dan konten yang bisa dipercaya oleh orang tua

[Piano Ajaib Boto]

[Coding Lala Boto]

[Boto Musical English]



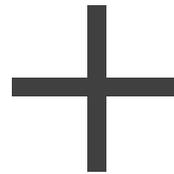
1) Piano ajaib Botu : APP+ Buku Pelajaran+ Piano Tersinkronisasi+Lagu anak-anak

- Pengembangan bersama 'Soribotari' perusahaan profesional pendidikan anak Korea
- Bisnis akademi Korea, TK (B2B) dan pribadi (B2C)
- Susunan: Aplikasi, Buku pelajaran untuk umur 4-6 (12 buku), untuk umur 7-9 buku pelajaran (12 buku), touching guide untuk pengajar (Video), CD untuk iringan, dll

[APP]



[Textbooks]



[Boto Piano]

2. Bisnis Pendidikan

2) Coding Lala Botu : APP+ Boardgame Dadu+Maianan Lego+Buku Pelajaran+Lagu Anak-Anak

- Pengembangan bersama 'Soribotari' perusahaan profesional pendidikan anak Korea
- Bisnis akademi Korea, TK (B2B) dan pribadi (B2C)
- Susunan: Aplikasi (2 jenis), playmap untuk umur 4-6 (1 buku, 12 jenis), rakit lego (1 box), buku pelajaran untuk pengajar (2 buku), lagu iringan (21 lagu) dll

[APP]



[Board Game/
Toy Blocks]



[Textbooks]



START



一起唱“咔嚓”好不好？

拍张好看的照片 准备好了 咔嚓 (重复四次)

啦啦啦啦 咔嚓 啦啦啦啦 咔嚓 啦啦啦啦 咔嚓 准备 咔嚓

今天北儿是摄影师，拍朋友们喜欢的好看的照片。

为了拍好看的照片，做一个属于我自己的照相机怎么样呢？

照相机的镜头内部有一个小洞，附上一个凸透镜，光线通过凸透镜进入镜头，经外圈反射的镜，照相机通过凸透镜在胶片成像后，可以生成照片，但现在用的是把光转换成电信号后保存图片的数码相机。

LET'S MAKE

做一个可以拍照的照相机吧！



用今天的关键模块，做一个提示数字1、2、3后打闪光灯的照相机。

LED模块

紫色LED模块可以通过电脑屏幕显示各种文字和图形。

主块

黑色主块可以通过电脑显示各种光(红、橙、黄、绿、蓝、紫、白)。

光控模块

红色光控模块可以在亮或暗的条件命令下命令出各种不同的移动。



- ① 打开Coding Cubroid软件。
- ② 在软件上打开 (9)。
- ③ 打开LED模块的电源。

做一个照相机吧 Story 11



用关键模块和形状模块，一起做一个打闪光灯的照相机吧！

按下按钮后，显示数字1、2、3后打闪光灯并拍照的照相机编程

Coding Steps

按下按钮

显示数字1

显示数字2

显示数字3

闪光灯

拍照

“按下快门吧！” “显示数字1、2、3！” “咔嚓！闪光灯闪了！”

用电脑写出属于我自己的命令句吧！



1、2、3，咔嚓！用这个照相机，拍一张美丽的风景吧。

FINISH

START



一起唱“去宇宙旅行吧”好不好？

去宇宙旅行吧 坐火箭出发啦 嘟嘟
 去宇宙旅行吧 坐火箭出发啦 嘟嘟
 飞过水星 Mercury 飞过金星 Venus
 飞过地球 Earth 飞过火星 Mars
 飞过木星 Jupiter 飞过土星 Saturn
 飞过天王星 Uranus 飞过海王星 Neptune

去宇宙旅行吧 坐火箭出发啦 嘟嘟
 去宇宙旅行吧 坐火箭出发啦 嘟嘟
 飞过水星 飞过金星
 飞过地球 火星 木星 飞过土星
 飞过天王星 飞过海王星 宇宙旅行 嘟嘟

做一艘宇宙飞船，一起去宇宙旅行吧！
 在没有光和空气的宇宙旅行需要什么呢？
 想和外星人朋友交流需要什么呢？

有一艘可以在漆黑的宇宙自由冒险，
 和外星人朋友们交流的宇宙飞船就好了！

宇宙没有光和空气，漆黑一片，不能呼吸，在宇宙中很冷清清周围的世界。

去宇宙旅行吧 Story 07

LET'S MAKE

做一艘可以和外星人朋友们交流的宇宙飞船吧！



用今天的关键模块，
做一艘可以和外星人朋友
交流的宇宙飞船吧。

主块



黑色主块可以通过电脑
显示各种光
(红、橙、黄、绿、
蓝、紫、白)。

LED模块



紫色LED模块
可以通过电脑屏幕
显示各种文字和图形。



- ① 打开Coding Cubroid 软件。
- ② 在软件上打开 (S)。
- ③ 打开主块和LED模块的电源。

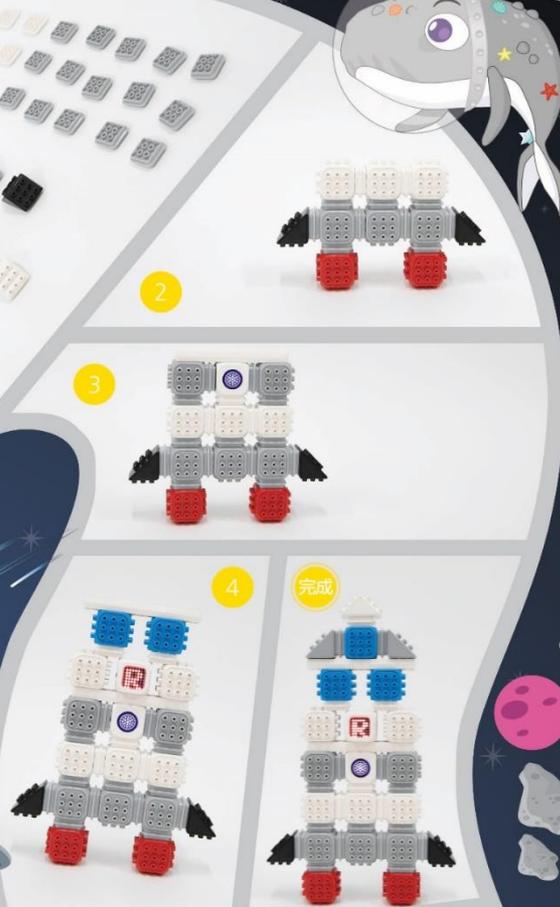
可以照亮漆黑的宇宙的主块和
可以和外星人朋友们交流的LED模块编程

用电脑写出
属于我自己的命令句吧！

用关键模块和形状模块
一起做一艘酷酷的宇宙飞船吧！



“照亮漆黑的宇宙吧！”
“遇见外星人朋友时传递信息吧！”



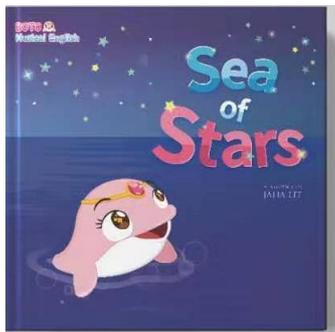
真棒！
用做好的宇宙飞船，
和外星人朋友们再聊一聊！

FINISH

2. Bisnis Pendidikan

3) Boto Musical English: Buku Pelajaran+Iringan Lagu Inggris

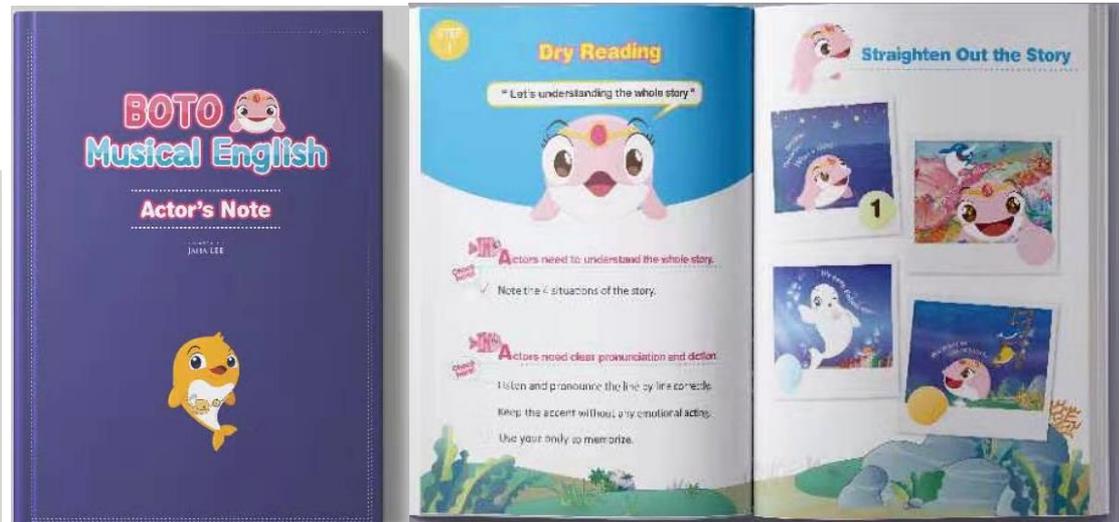
- Pengembangan bersama dengan Jiha Musical English, yaitu Perusahaan kelas inggris
- Bisnis sekolah internasional Korea, ekstrakurikuler, tempat les, TK (B2B) dan pribadi(B2C)
- Susunan: Buku cerita (6 buku), Workbook(6 jaringan), Cara dosen (1 buku), Iringan lagu (6 lagu)dll

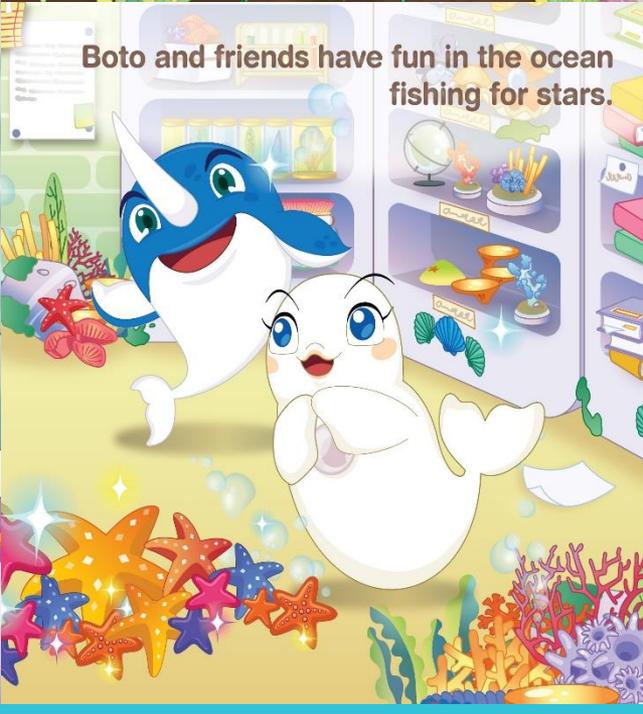
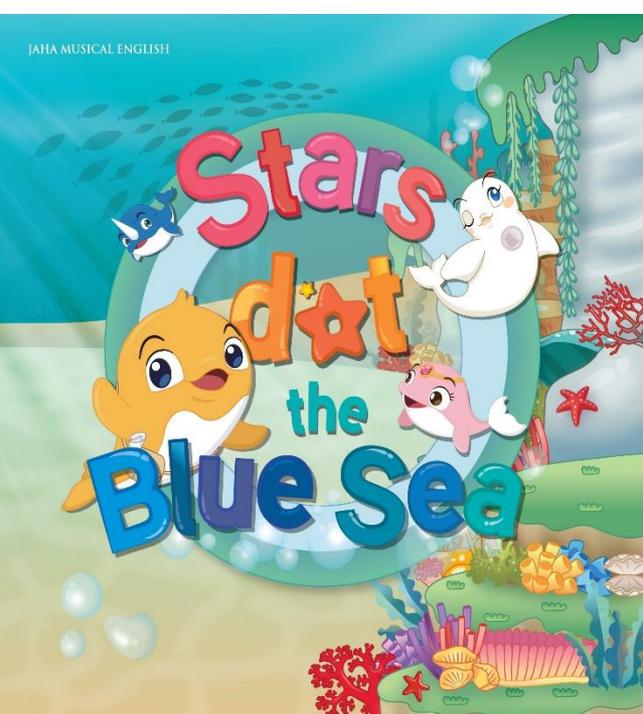


[Storybook]



[Working Book]





STEP 1

Dry Reading

Let's understanding the whole story



Check here! Actors need to understand the whole story.

✓ Note the 4 situations of the story.

Check here! Actors need clear pronunciation and diction.

- Listen and pronounce the line by line correctly.
- Keep the accent without any emotional acting.
- Sit up straight and use your body to memorize.



Straighten Out the Story.

Number the picture in order and tell me why.



STEP 2

Blocking

Let's tell the story with Action.

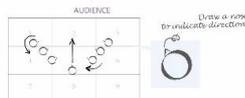


Check here! Actors need to tell the story with action.

- Stand up and look for next action.

Check here! Actors need to record their blocking.

- Place a sticker of the your character and draw your blocking.



- Understand 9-grid stage.



Show me your blocking.

Number the picture in order and tell me why.



STEP 3

Feel Reading

Let's be a character.



Check here! Actors need to understand the whole story.

- ✓ Understand yourself and the world you live in.
- Try to think what the character is thinking. It'll comprise a lot of your narrative.

Check here! Actors need to understand the whole story.

- ✓ Show the world our characters live in.

Tell me who you are.

Answer the following 4 questions.



1. Who are you?

2. What is the given situation to you?



3. Any obstacles?

4. How do you act in this situation?

STEP 4

Polishing

Let's make it better.



Check here! Actors need to look at themselves from the audience of view.

- Direct the polishing step from the audience.

Check here! Actors need clear action and belief.

- Try to perfect every details as much as you can.
- Believe in yourself.

Think your story map.

Place stickers to complete the story map.



Title

Sea of Stars

Characters



Setting



What's your favotie part? Draw.



3. AR/VR/ Konten Interaktif

1) Paket Mainan Boneka AR

- Palet boneka (1Box/5 jenis): larakter boneka (1 buah)+AR APP+buku mewarnai+puzzle
- Mensinkronisasi aplikasi AR dengan boneka/buku mewarnai/puzzle, karakter akan bergerak sambil menyanyikan lagu dan membacakan dongeng



3. AR/VR/ Konten Interaktif

2) Konten Interaktif (Interactive Contents) 2 jenis : pembangunan aquarium, theme park, kids cafe

- Boto Sketch : Karakter akan diproyeksikan ke tembok melalui proyektor setelah karakter diwarnai dan discan
- Boto Pitch : Game melempar bola di kolam bola ke komplotan penjahat yang menculik Boto



4. Bisnis Ruang

1) Boto Kids Cafe

- Store perdana telah dibuka di Cina dengan investasi dari grup Hanhwa Korea dan Aoyang Group Cina (51%) (dibuka di Shanghai Pudong INCITY Mall pada Februari 2019)



[Boto Kids Café, Shanghai, 2019.2]

5. Produk Karakter



Produk Anak



5. Produk Karakter



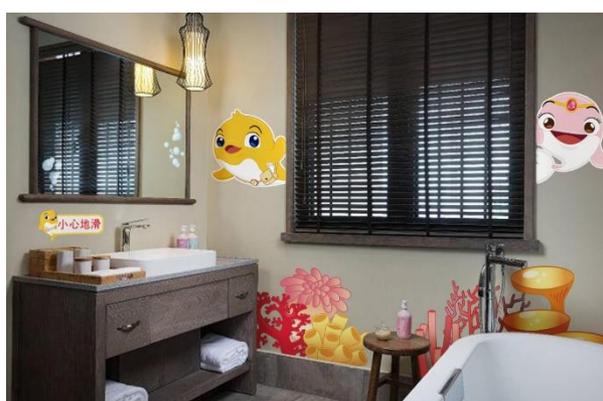
Produk Anak



5. Produk Karakter



Hotel



5. Produk Karakter



SUSU



1. Partener Utama Saat Ini



Hanwha

Hanhwa Group

- Top 300 perusahaan global
- Finansial, akuarium, resort, dsb
- Investor utama kedua Kids Café Botu



LOTTE

Lotte Group

- Investasi Lotte Accelator
: investasi bagian ke HQ korea



Ruyitooon

- Produksi bersama animasi TV
- Anak Perusahaan Kategori Budaya Aoyang Group
- Investor utama Kids Café Botu

SONY
PICTURES

Sony Animax

- Publisher Korea
- Publisher ASEAN



Entire

- Publisher media baru Cina
- Publisher siaran nasional Cina



Aoyang Group

- Top 500 perusahaan Cina
- Tekstil, kesehatan, dan budaya

BOTO

the pink Dolphin



creativebomb@naver.com
+82 10 7774 9225(Korea)
+86 131 2082 3570(China)
WeChat : creativebomb



j.creativebomb@daum.net
+82 10 6623 2033(Korea)
WeChat : creative_janekim
Web : www.creativebomb.co.kr